

LuzabBlue Technologies



Nombre de la Institución	LuzabBlue Technologies	NIF	G64684103
Dirección	Sant Agustí A-16	Municipio	Premia de Mar
Comarca	Barcelona	Código Postal	08330
Telefono	620772088	elleflane@luzablue.org	http://luzablue.org

Los fines de *LuzabBlue Technologies* son:

Energía - Educación - Cooperación y Repoblación - Mujeres y Personas en Riesgo de Exclusión Social Energía, todo individuo debe ser capaz de obtener su propia energía y de abastecerse de ella, obteniendo su **Independencia Energética**.

Educación, todo individuo debe poseer las herramientas para poder asimilar y entender el conocimiento, obteniendo su **Independencia Intelectual**.

Cooperación, como el estudio y la práctica del trabajo común por diferentes grupos de personas internos a la entidad o externos, en todas las vertientes posibles hacia la obtención de un objetivo compartido, sea físico, moral o intelectual. Cooperación, entendida como la no-manipulación hacia los intereses unipersonales y en su lugar la experimentación de un nuevo espacio común del estado constitutivo de los **Objetivos Grupales**.

Mujeres y Personas en Riesgo de Exclusión Social, la exclusión social como la dificultad

o incapacidad de determinados sectores de la población para acceder a los derechos sociales básicos como el empleo, la educación y la salud, quedando al margen de las posibilidades de desarrollar una vida independiente plenamente normalizada. Se llevan a cabo programas de detección y atención a mujeres y colectivos en riesgo de exclusión social, procurando su integración en la sociedad desde la perspectiva de género.

Sobre los fines primarios de la asociación (Energía-Educación-Cooperación-Mujeres y Personas en Riesgo de Exclusión Social) se estudiarán, investigarán y experimentarán en todas las variantes posibles, acercándonos a ellos a través de áreas adyacentes como la filosofía, la política, el humanismo, la economía, la antropología y la sociología.

Queda excluido todo ánimo de lucro.

No se investigará o trabajará en relación con la industria armamentística.

ACTIVIDADES 2010-2011

1. Proyecto : Nuevos Pobladores <http://luzablue.org>

El objetivo de este proyecto es informar, asesorar y prestar apoyo a los posibles nuevos pobladores a vivir y repoblar las zonas rurales. Encarando la focalización, en los territorios despoblados, o con problemáticas demográficas diversas,

abandonados o con crecimiento estancado.

Incorporar y fomentar la integración de nuevos pobladores a los núcleos rurales.

Elaborar estrategias de repoblación y buscar métodos en forma de planes piloto en cada uno de los territorios del proyecto para poder ser desarrollados en nuevos lugares. Se trabajará conjuntamente con los organismos, asociaciones e instituciones de distinta índole necesarios para poder desarrollar plenamente este proyecto y colaborar así también en la consolidación de una red social que contribuya al desarrollo rural sostenible. Fomentar el desarrollo económico y social de las zonas participantes en el proyecto. Mejorar la calidad de vida comunitaria en el entorno rural.

2. Rehabilitación de pueblos abandonados:

Proyecto Piloto Marmellar <http://luzablue.org>

Estamos configurando un proyecto para Rehabilitar y Repoblar pueblos abandonados Proyecto de Comunidad Rural - Cooperativa Integral de Producción, Consumo, Educación y Vivienda.

A través de distintas actividades y vivencias compartidas o encontradas hemos

resuelto por muchos motivos empezar un proyecto común de repoblar, tierras o un pueblo abandonados con la idea de una **comunidad rural** ; una sociedad basada en la ayuda mutua y la justicia social; un sistema socio-económico que tiene como principio básico la propiedad conjunta de los bienes, la igualdad y la cooperación en la producción, el consumo ,la educación,vivienda y en el complemento de la idea.

Para el desarrollo de este proyecto una de las necesidades básicas es el espacio físico, pensamos en tierras abandonadas o pueblos abandonados en estado de ruinas , a través de una cesión de uso por parte de sus propietarios por un periodo tiempo determinado conforme al proyecto.

Otro factor importantísimo es el humano también contamos con un equipo muy variado de mujeres y hombres dispuestos a llevar adelante el proyecto interesados todos en mejorar sus vidas y dar el paso hacia la vida rural.

Esta Comunidad pretende ser auto-suficiente para esto cuenta con distintas tareas o trabajos a desarrollar como forma de subsistencia, son ejemplos la producción agraria ecológica, el turismo rural, tienda de productos ecológicos de las zonas, desarrollos y soluciones informáticas, cursos y talleres, etc.

En estos tiempos donde lo que abunda en la zona rural es la despoblación este proyecto intenta recuperar un espacio abandonado y dar vida rehabilitandolo de una forma sostenible con la naturaleza y entre sus pobladores .

LuzaBlue Technologies

Basado en la participación voluntaria de sus miembros, es una sociedad comunal que asume la responsabilidad por las necesidades de sus miembros a lo largo de sus vidas. Esta es una sociedad que aspira permitir a sus miembros el desarrollo máximo de su potencial, al mismo tiempo que exige responsabilidad y participación de cada persona en el bienestar de la comunidad.

Funciona con una asamblea directa por consenso, La asamblea general de todos sus miembros formula la política, elige los funcionarios, autoriza el presupuesto de la comunidad y aprueba la admisión de nuevos miembros. Sirve no sólo como ente de toma de decisiones sino también como foro en el que los miembros pueden expresar sus opiniones y puntos de vista.

Los asuntos cotidianos son tratados por comisiones electas, que se ocupan de temas como educación, vivienda, finanzas, salud, planificación de la producción y cultura.

Los objetivos principales de este proyecto son:

Repoblar zonas abandonadas implementando un sistema de Comunidad Rural de Economía Comunitaria(cooperativa integral),con un principio básico de propiedad conjunta de los bienes

Dotar a las partes de los mecanismos y herramientas necesarias.

Rehabilitar y desarrollar estas zona trabajando en todos sus aspectos siguiendo un plan de procedimientos especifico en cada region de acuerdo con la ley de desarrollo rural.

Re poblacion Marmellar

La actualidad Marmellar se identifica al igual que otros como Pueblo abandonado.

Es el pueblo tomado como base para el proyecto . En esta zona se desarrolla mayoritariamente actividad agraria como sustento económico y precisamente a partir de considerar la voluntad de sus habitantes y la aprobación de la ley para el desarrollo sostenible del medio rural y los programas de desarrollo en el marco rural, se propone, a través del proyecto, repoblar el espacio abandonado ,rehabilitar las viviendas que actualmente se encuentran en estado de ruina, recuperar el entorno, recuperar las antiguas zonas de cultivo del pueblo y la posibilidad de introducir un turismo rural responsable con el medio ambiente , partiendo de su reordenación para concebirlo como una Comunidad Rural, pues la zona conserva un potencial importante para el desarrollo .

Los resultados del diagnóstico, condujeron a proponer soluciones a los principales problemas ambientales, introduciendo tecnologías ecológicas, aplicando principios de la arquitectura bioclimática y bioambiental, con base en el desarrollo local participativo se logra una propuesta integradora de proyecto comunitario en un poblado con potencialidades para desarrollarse en su uso mixto turismo-comunidad. La concepción de esta Comunidad

Rural contribuirá a la concientización y responsabilización de sus pobladores y visitantes con el cuidado, uso y conservación del medio ambiente natural, social y construido, previsto en el desarrollo de la localidad.

3. Hardmeeting 2010 <http://hardmeeting.luzablue.org>

En la Universitat Lliure LaRimaia, en Barcelona 20 al 23 de Mayo del 2010, se celebrou un encuentro de talleres prácticos intensivos Arduino, Teoría de Circuitos, Bicimáquinas, piezoeléctricos, motores híbridos, energía solar, biocombustibles, aerogeneradores, bacterias eléctricas, baterías, electricidad por sonido, micrófonos 3D, DIY, Bobina Tesla, Interruptor Tesla, pilas combustibles de Hidrógeno, reciclaje de componentes, reciclaje electrodomésticos, robótica, inteligencia artificial, EGG, ahorro energético, electricidad para dummies, electrónica para niños, electricidad en entornos rurales

4. **Creadores Libres** <http://creadoreslibres.net>

Creadorxslliures.org / Creadoreslibres.net constituye una plataforma online y una red donde tienen lugar todos los artistas, creadores, colectivos, archivos culturales y medios que trabajan bajo las directrices en licencias libres Creative Commons.

Creadorxslliures.org /Creadoreslibres.net trabaja con las últimas tecnologías, vanguardias y las nuevas formas de difusión de la cultura libre, comprometidos con el fin de dar espacio a la cultura libre quiere apoyar a los creadorxs emergentes y

facilitar los su acceso a los circuitos y mercados.

Creadorxslliures.org / Creadoreslibres.net es;

Un portal web donde se muestran los diferentes trabajos de los creadorxs de cultura libre.

- Una base de datos de los creadorxs libres y su obra del estado catalán y por extensión el estado español y el panorama artístico internacional
- Una agenda donde cualquier artista puede registrar los diferentes acontecimientos que se hagan de cultura libre.
- Un espacio de reflexión sobre las directivos y las disciplinas artísticas.
- Ofrece un espacio de hosting gratuito para que los creadorxs puedan alojar sus webs.
- Un CEB (Compartir Es Bueno), es decir un disco duro virtualizado online para poner todo tipo de contenido artístico, fotografías, imágenes, vídeos de creaciones bajo la licencia de cultura libre.
- Un mapa geográfico para la distinta localización del creadorxs y los espacios donde realizan sus acontecimientos. ***Creadorxslliures.org / Creadoreslibres.net*** trabaja en los ámbitos de Arte Ecológico, Arte Urbano, Artes escénicas, Ballarxns, Circo, Coreògrafxs, Humoristxs, Interioristxs, Teatro, Vedettxs, Archivos de Cultura Colectivxs, Grupos, Associacixns, Fundacixns, Copyleft, DIY, Discografiquxs Productorxs, Dissenyadrxs industriales, Educaciòn y Desarrollo de herramientas, Espacios Creativos de Libre Creaciòn, Festivales, Intercambio, Promociòn y Bancos de música, Medi Sonoro, Compositxrs,

Fussió/World Music, Música clásica, Música electrónica, Música experimental, Música Rock, Música Videojuegos, Medio Visual, Arquitectxs, Dibujantxs, Dissenyadxs gráfcos, Documentalistxs, Escritxs, Escultxs, Pintxs, Fotógrafos, Fotoperiodistxs, Videoactivistxs, Videoartistxs, Vjxs, TV, Radio, Medias y quiere ampliar a otras posibles formas de creación.

5. Talleres de plástica para personas en riesgo de exclusión social

Ciclo de Talleres realizados en la Diputación de Granada, para personas con riesgo de exclusión social, niños, discapacitados, personas dependientes, mujeres, personas mayores

6. Taller de electricidad/electrónica

Cargador de electricidad para bicis

Pilas de hidrógeno

7. Creación de inventos basados en la optimización de las energías residuales.

ACTIVIDADES PASADAS

• Taller de Videojocs en la Casa Encendida

<http://lacasaencendida.es>

• Fadaiat

<http://fadaiat.net>

• Sinantena

<http://www.sinantena.net>

• Sonar 5000 asistentes

<http://sonar.es>

• Phonologic Auralities 2007 @ Boneyard Arts festival

3000 participantes

<http://opensource.boxwith.com/archives/000100.html>

• SummerLab 300 participantes

<http://summerlab.hangar.org>

• Zeppelin 2000 participantes

<http://sonoscop.net/sonoscop/zeppelin.html>